

# INHALT



## Service

<b>LÄNDER AKTUELL</b>	<b>3</b>	<b>NACHRICHTEN AUS BUND UND LÄNDERN</b>
<b>WETTBEWERBE</b>	<b>7</b>	<b>AUSSCHREIBUNGEN</b>
<b>QUERBEET</b>	<b>8</b>	<b>NEUES AUS DER KINDER- UND JUGENDKULTUR</b>
<b>TERMINE</b>	<b>46</b>	<b>WAS, WANN, WO?</b>
<b>ZEITSCHRIFTEN</b>	<b>47</b>	<b>DIE AKTUELLE ÜBERSICHT</b>
<b>PORTRAIT</b>	<b>48</b>	<b>INES LEKSCHAS, LEITERIN DER JUGENDKUNSTSCHULE PANKOW</b>

## SpielArten

<i>Claudia Neumann</i>	<b>9</b>	<b>Zum Wert des Rechts auf Spiel</b>
<i>Gerhard Knecht</i>	<b>12</b>	<b>Spielen bildet – aber wie?</b>
<i>Jürgen Slegers</i>	<b>15</b>	<b>Game-Life-Balance</b>
<i>Romi Domkowsky</i>	<b>18</b>	<b>Vom Spiel zum Theaterspiel</b>
<i>Myra Schulte</i>	<b>21</b>	<b>Spiel überwindet Grenzen</b>
<i>André Frank Zimpel</i>	<b>22</b>	<b>Steine als Unterseeboote – Spielen ist mehr als Lernen</b>
<i>Jeffrey Wimmer</i>	<b>24</b>	<b>Interaktivität pur – Computerspiele auf dem Prüfstand</b>
<b>KONZEPTE</b>		
<i>Thomas Wodzicki</i>	<b>26</b>	<b>Da spielen, wo Kinder wohnen – Spielmobile in Deutschland</b>
<i>Peter Apel</i>	<b>28</b>	<b>Stadtspieler, Stadtpioniere, Stadtgestalter</b>
<i>Hans-Jörg Lange</i>	<b>30</b>	<b>Glückszustand des Fließens – pädagogisch betreute Spielplätze</b>
<i>Julia Dina Heße</i>	<b>32</b>	<b>Alles geregelt? Wir spielen wirklich!</b>
<i>Sabine Bankauf/Michael Dietrich</i>	<b>34</b>	<b>City Stories – Der Geschichtenstadtplan</b>
<i>Kathrin Peters/Selma Scheele</i>	<b>36</b>	<b>Scroll! Klick! Move! – Bühne als Spielfeld</b>
<b>PRAXIS</b>	<b>38</b>	<i>Rainer Strauß, Aurich; Sabine Klemp/Dimitrios Karakatsanis, Dortmund; Barbara von Jagow, Essen; Franziska Seeberger, Köln; Karla Leonhardt-Zacharias, München; Monique Latour/Lucas Franken/Theresa Engelsberg, Neuss; Stefan Melulis, Oberhausen; Steffen Griesinger, Ludwigshafen</i>