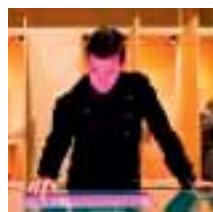


INHALT



Service

LÄNDER AKTUELL	3	NACHRICHTEN AUS BUND UND LÄNDERN
QUERBEET	8	NEUES AUS DER KINDER- UND JUGENDKULTUR
WETTBEWERBE	9	RUND UM KINDER- UND JUGENDKULTUR
TERMINE	44	WAS, WANN, WO?
ZEITSCHRIFTEN	45	DIE AKTUELLE ÜBERSICHT
REZENSIONEN	46	BÜCHER IM FOKUS
PORTRAIT	48	CHARLES WESSELER, STELLVERTRETENDER LEITER DER MUSIK- UND KUNSTSCHULE/LEITER DER KUNSTSCHULE REMSCHEID

ÜBER DIGITALE LEBENSWELTEN

<i>Winfred Kaminski</i>	10	KULTURELLE BILDUNG IM DIGITALEN ZEITALTER
<i>Verena Ketter</i>	12	KREATIV-ÄSTHETISCHE MEDIENBILDUNG IM SOCIAL WEB
<i>Peter Kamp</i>	16	FÜR ALLES EINE APP?
<i>Klaus-Peter Busse</i>	18	GRENZGÄNGE DES DIGITALEN
<i>Torsten Meyer</i>	20	DER UMGESTÜLPTE CYBERSPACE
<i>Sara Burkhardt</i>	21	NETZ ALS GESTALTBARES MEDIUM BEGREIFEN!
<i>Norbert Sievers</i>	22	NETZ.MACHT.KULTUR ...
<i>Wolfgang Zacharias zu Dieter Baacke</i>	24	»FASZINATION STATT BELEHRUNG«
KONZEPTE		
<i>Christopher Lindinger</i>	26	MIT TECHNOLOGIE IDEEN SÄEN
<i>Katja Mayer</i>	28	KREATIVE MEDIENNUTZUNG
<i>Andrea Winter</i>	30	DIGITALE SPIELFORMEN IN DER KULTURPÄDAGOGIK
<i>Pius Knüsel</i>	32	GAMECULTURE
<i>Holger Reschke</i>	34	LEBENSWELTEN SELBST GESTALTEN
<i>Julia Hagenberg</i>	36	»ICH MACH' HIER KUNST – ODER EINEN FILM ...«
<i>Banu Beyer</i>	38	MULTIMEDIALE KUNSTVERMITTLUNG
PRAXIS	39	<i>Tom Naumann, Bruchsal; Walter Rogger, Biberach; Stephanie Lyakine-Schönweitz, München; Benedikt Althoff, Münster; Charles Wesseler, Remscheid</i>